

Educazione all'immagine dei media

TEORIA

Ludodidattica dei media

obbiettivi:

1. educare esteticamente *l'homo videns*
2. formare gli allievi della scuola dell'obbligo e dell'infanzia ai linguaggi del panorama socio culturale presente
3. delineare una metodologia innovativa per la costruzione dei laboratori previsti dalle nuove programmazioni con una didattica adeguata
4. fornire competenze informatiche negli allievi con attenzione alle materie umanistiche
5. sviluppare intelligenze multiple

Tecnologia umanistica

obbiettivi ulteriori:

1. creazione di prodotti digitali con l'interazione delle materie nei laboratori didattici
2. educazione dello spirito di team
3. notizie di tecniche delle comunicazioni di massa per la scelta del medium del prodotto, il montaggio, la post produzione del prodotto
4. messa a punto di una rete di trasmissione che consenta di pubblicizzare il lavoro delle scuole costruendo una didattica in progress

AZIONE

Sono stati realizzati molte sperimentazioni in diversi istituti scolastici, grazie alla collaborazione attiva e critica dei docenti e dei dirigenti scolastici, con il patrocinio della Soprintendenza scolastica.

Le proposte fatte alle scuole sono pubblicate nel [Manuale](#), i dati e i protocolli, le analisi e le attività, sono pubblicati in [Ambiente Media](#).